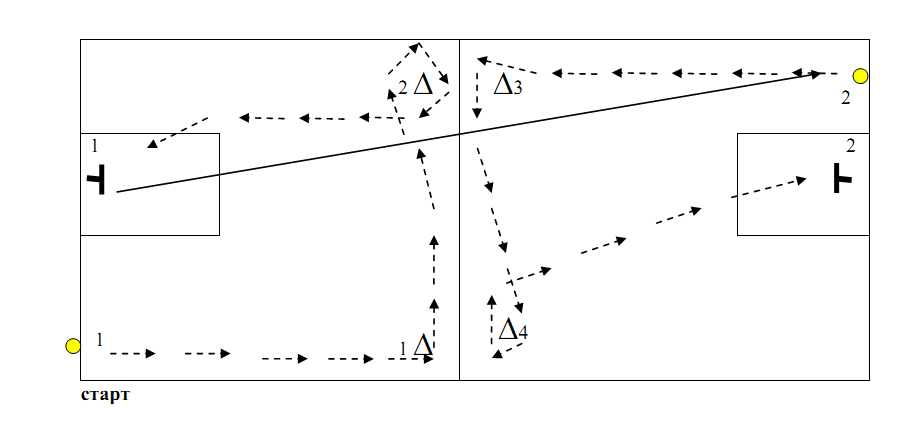
**ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ**

**по предмету «Физическая культура»**

**7-8 КЛАСС**

**(ЮНОШИ, ДЕВУШКИ)**

**ИСПЫТАНИЯ ПО БАСКЕТБОЛУ**



Движение без мяча

Ведение мяча

По сигналу судьи участник берет мяч № 1, выполняет ведение мяча правой рукой к фишке № 1 и обводит её справа. Далее ведет мяч левой рукой к фишке № 2 и обводит ее слева, после чего с ведением перемещается к щиту № 1 и выполняет один бросок в кольцо в движении. Затем бежит к мячу № 2, берет его и с ведением правой рукой перемещается к фишке № 3 и обводит ее справа. Далее ведет мяч левой рукой к фишке № 4 и обводит ее слева, после чего с ведением перемещается к щиту № 2 и выполняет бросок в кольцо в движении.

Расстояние между фишками:

№1 и №4 - 3м;

№2 и №3 - 3м.

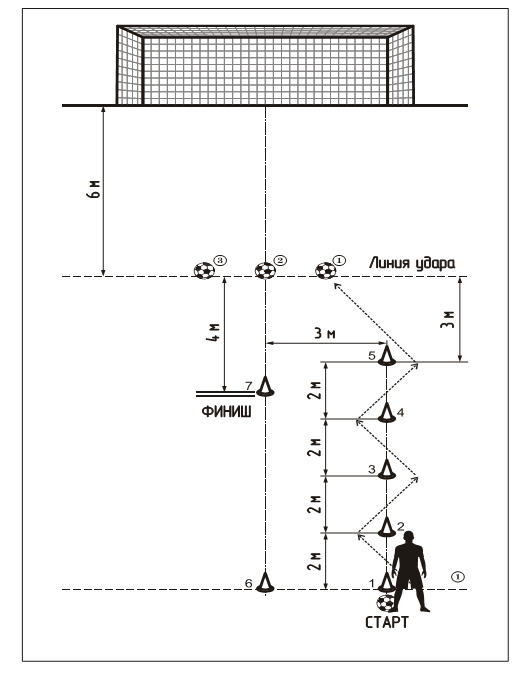
Расстояние от боковой линии до фишек - 2м.

**Оценка исполнения**

Фиксируется время преодоления дистанции и точность броска. Остановка секундомера осуществляется в момент касания мячом площадки после броска в корзину из-под щита. За непопадание в кольцо участник наказывается штрафом 5 сек. В случае непопадания мячом в кольцо № 2, участник имеет право выполнить две дополнительные попытки. Если участник, уходит с площадки, не выполнив дополнительные попытки, то к его времени выполнения задания прибавляется по 10 сек. за каждый не выполненный бросок. За каждое нарушение правил (пробежка, пронос мяча, двойное ведение, выход за пределы площадки, касание фишки - ориентира) участнику к его фактическому времени прибавляется дополнительно по 1 секунде. Победителем признается тот участник, который покажет наименьшее время выполнения упражнения.

**ИСПЫТАНИЯ ПО ФУТБОЛУ**

**Программа испытаний по футболу**



Участник после команды судьи (команда: "Марш", свисток) начинает максимально быстро ведение мяча "змейкой" обводя фишки-ориентиры № 1-5, начиная справа и выполняет удар по воротам до линии удара. Мяч должен пересекать линию ворот верхом (не катиться по полу). Затем, не снижая скорости, по прямой обегает фишку-ориентир № 6 и бежит к мячу № 2 (расположен на линии удара по центру ворот), выполняет удар по воротам. Мяч должен пересекать линию ворот верхом (не катиться по полу). Далее не снижая скорости, по прямой обегает фишку-ориентир № 6 и бежит к мячу № 3 (расположен на линии удара на расстоянии 3 метра от мяча № 2), выполняет удар по воротам. Мяч должен пересекать линию ворот верхом (не катиться по полу). После этого пересекает линию финиша (фишка-ориентир № 7). Для остановки времени участник должен пересечь линию финиша двумя ногами.

**Оценка исполнения**

Чем меньше времени затрачено на выполнение испытания, тем выше результат. Оценивается фактическое время выполнения испытания в секундах с точностью до десятых долей секунды:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Название ошибки | Штрафное время |
| 1. | Необбегание фишки-ориентира с мячом | Плюс 1 секунда за каждую фишку-ориентир |
| 2. | Смещение конуса мячом или ногой | Плюс 1 секунда за каждое нарушение |
| 3. | Попадание в ворота неуказанным способом (низом) | Плюс 3 секунды |
| 4. | Смещение мяча №2 при выполнении первого удара | Плюс 3 секунды |
| 5. | Непопадание по воротам | Плюс 5 секунд |
| 6. | Нанесение удара по мячу за линией удара | Плюс 3 секунды |
| 7. | Выход мяча за пределы поля | Плюс 3 секунды |