**ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ**

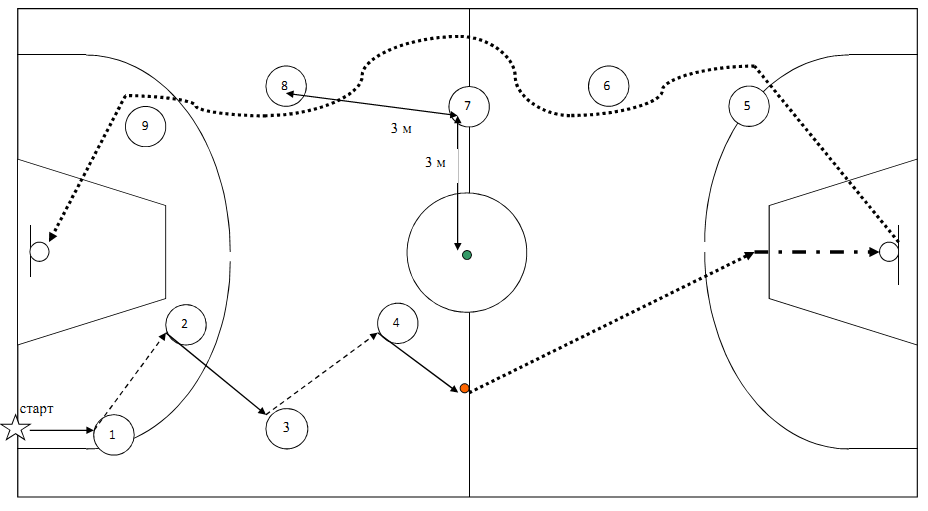
**по предмету «Физическая культура»**

**9-11 КЛАСС**

**(ЮНОШИ, ДЕВУШКИ)**

**ИСПЫТАНИЯ ПО БАСКЕТБОЛУ**

Участник находится за лицевой линией, лицом вперёд на линии страта. По сигналу участник ускоряется лицом вперёд вдоль боковой линии до фишки-ориентира № 1, выполняет поворот и в защитной стойке правым боком перемещается фишке-ориентиру № 2. Далее снова бегом лицом вперёд ускоряется к фишке-ориентиру № 3, выполняет поворот и в защитной стойке правым боком перемещается к фишке-ориентиру № 4. Достигнув фишки-ориентира № 4, разворачивается и, подбегая к мячу, ведёт его к верхней области штрафного броска, откуда выполняет бросок. В случае непопадания игрок после подбора должен выполнить добивание. После повторного броска (или попадания после первого броска) игрок ведёт мяч к фишке-ориентиру № 5, выполняя ведение правой рукой. Далее участник поочередно меняя руки выполняет ведение «змейкой» так, чтобы вести мяч дальней рукой к фишкам-ориентирам №№ 6-9. После прохождения фишки-ориентира № 9 участник выполняет бросок в движении из-под кольца. В случае промаха участник должен выполнить повторный бросок. Далее участник встаёт на линию штрафного броска и выполняет 3 штрафных броска по правилам баскетбола после подачи мяча судьёй.



***Оценка выполнения испытания***

Время останавливается в момент касания пола мячом после выполнения броска в движении из-под кольца.

**Штрафное время начисляется за следующие ошибки:**

1. Нарушение правил ведения мяча - плюс 1 сек.

2. Выход участника с мячом за пределы площадки участник - плюс 1 сек; вернувшись на площадку, игрок возобновляет ведение; если, вернувшись на площадку, участник не возобновляет ведение, совершая пробежку, он получает плюс 1 сек. штрафного времени.

3. За каждый нерезультативный бросок - плюс 5 сек.

4. За каждый неточный штрафной бросок - плюс 5 сек.

5. За нарушение прохождения задания - плюс 10 сек.

6. За нарушение правила выполнения «змейки» (ведение ближней рукой) - плюс 1 сек.

7. За невыполнение повторных бросков - 5 сек штрафного времени.

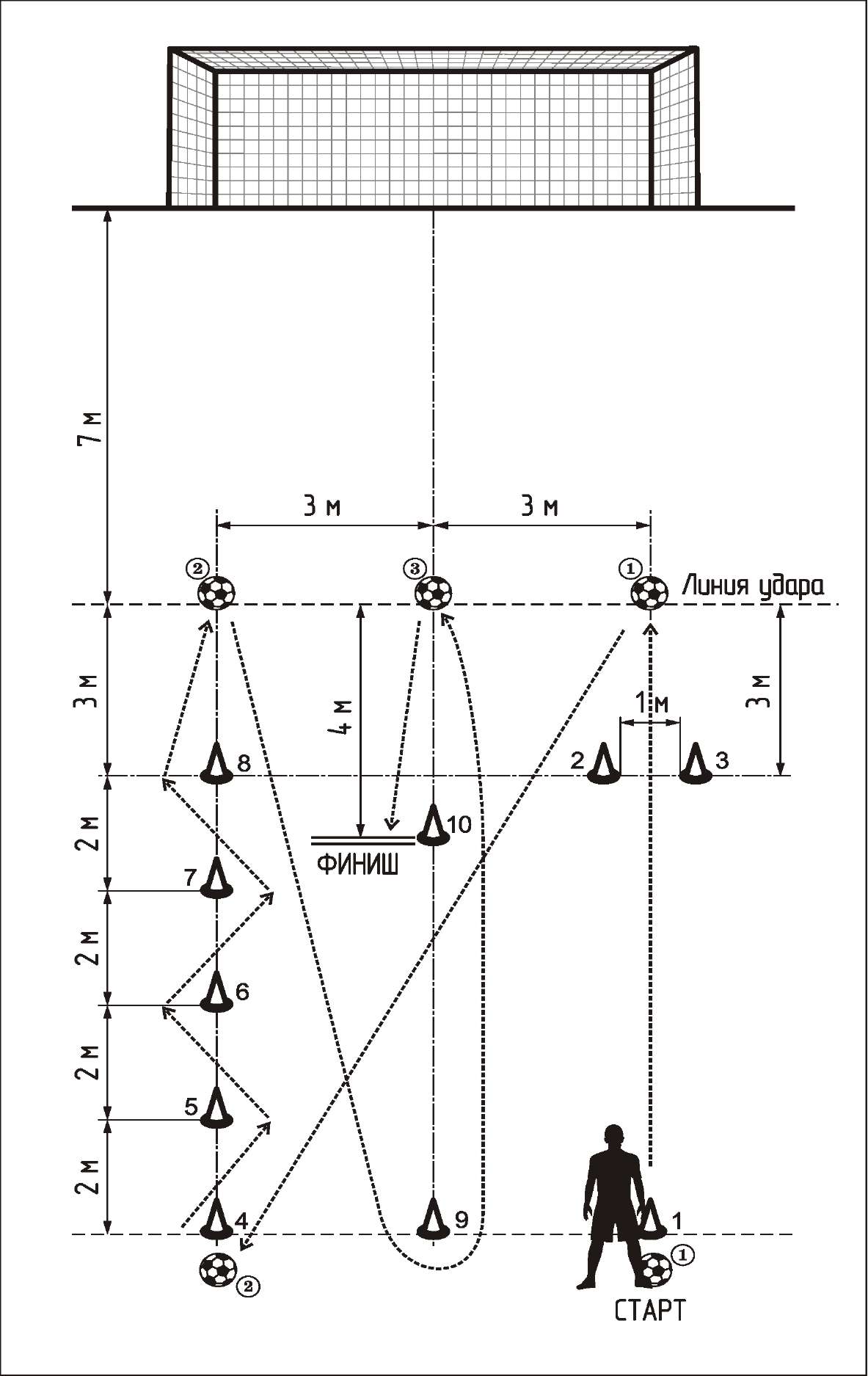
8. За выполнение пробежки перед штрафными бросками - плюс 1 сек.

9. В случае невыполнения броска - плюс 10 сек.

**ИСПЫТАНИЯ ПО ФУТБОЛУ**

***Описание испытания***

Участник находится на линии старта. После команды судьи (команда: "Марш", свисток) участник начинает максимально быстро ведение мяча № 1 (без учета техники ведения - любой стороной стопы, носком) по прямой до заданной линии удара, проходя между фишками-ориентирами № 2 и № 3. Затем выполняет удар по воротам. Мяч должен пересекать линию ворот верхом (не катиться по полу). Далее бегом движется к мячу № 2 - обводит змейкой фишки-ориентиры № 4-8, начиная слева. Выполняет удар по воротам до линии удара. Мяч должен пересекать линию ворот верхом (не катиться по полу). Далее бегом движется к фишке-ориентиру № 9, обегает его и двигается к мячу №3 (расположен на линии удара по центру ворот). Выполняет удар по воротам. Мяч должен пересекать линию ворот верхом (не катиться по полу). Для остановки времени участник должен пересечь линию финиша двумя ногами (фишка-ориентир № 10).



***Оценка выполнения испытания***

Чем меньше времени затрачено на выполнение испытания, тем выше результат. Оценивается фактическое время выполнения испытания в секундах с точностью до десятых

долей секунды:

**Штрафное время начисляется за следующие ошибки:**

1. Необбегание фишки - ориентира с мячом - плюс 3 секунды за каждую фишку-ориентир.

2. Смещение фишки-ориентира мячом или ногой - плюс 1 секунда за каждое нарушение.

3. Попадание в ворота неуказанным способом (низом) - плюс 5 секунд.

4. Смещение мяча № 3 при выполнении ударов мячом № 1 и мячом № 2 - плюс 3 секунды.

5. Непопадание по воротам - плюс 15 секунд.

6. Нанесение удара по мячу за линией удара - плюс 5 секунд.

7. Выход мяча за пределы поля - плюс 3 секунды.